

# Schach-Bezirksverband München e.V.

im Bayerischen Schachbund e.V.

## Schnellschach- Mannschaftsmeisterschaft

21.01. bis 22.02.2013

### Teilnehmer:

Jeder Verein, der dem Schach-Bezirksverband München angehört, kann mit einer oder mehreren Mannschaften teilnehmen. Eine Mannschaft besteht aus vier Spielern und einem Ersatzspieler.

### Modus:

Die Bedenkzeit beträgt 30 Minuten je Spieler. Es gelten die FIDE-Spielregeln für Schnellschach.

### Anmeldung:

Bis **31.12.2012 (Posteingang!)** wenn möglich mit dem angehängten Formblatt an:

Jan Englert  
Schifferlstr. 6  
80687 München  
E-Mail: [jan.englert@web.de](mailto:jan.englert@web.de)

### Spielablauf:

Das Turnier wird in Vorrunde, Zwischenrunde und Endrunde ausgetragen.

In der Vorrunde werden Gruppen mit je 4 Mannschaften gebildet.

Die insgesamt 8 (bei mehr als 32 Mannschaften: 12) bestplatzierten Mannschaften bestreiten die Zwischenrunde.

Die 4 besten Mannschaften der Zwischenrunde bestreiten die Endrunde, weitere vier Mannschaften bestreiten eine Platzierungsrunde um Platz 5. Bei mehr als 32 startenden Mannschaften bestreiten die besten 6 Mannschaften der Zwischenrunde die Endrunde.

### Termine:

Vorrunde:	Mo., 21.01. - Fr., 25.01.2013
Zwischenrunde:	Mo., 04.02. - Fr., 08.02.2013
Endrunde:	Mo., 18.02. - Fr., 22.02.2013

### Ausrichtung:

Für die Ausrichtung der Gruppen werden Ausrichter gesucht. Es wird jeweils Platz für 8 Schnellpartien benötigt. Wenn ein Verein Interesse an der Ausrichtung einer Gruppe hat, gibt er dies auf beiliegendem Formblatt an.

### Qualifikation:

Der Sieger der Endrunde erwirbt den Titel "Münchner Schnellschach-Mannschaftsmeister 2013" und ist zur Teilnahme an der Bayerischen Schnellschach-Mannschaftsmeisterschaft (Landesliga) 2013 berechtigt.

# Hinweise zur Münchner Schnellschach-Mannschaftsmeisterschaft

**Nominierung:** Ein Verein kann beliebig viele Mannschaften melden. Eine Nominierung der Mannschaftsspieler bei der Anmeldung ist nicht erforderlich. Ein Rücktritt von dem Turnier ist nach dem Meldetermin nicht möglich. Tritt eine Mannschaft in einer Gruppe nicht oder nicht vollständig an, so können gem. §51 und §47b der Turnierordnung Geldbußen bis zu 30 € verhängt werden. Tritt eine Mannschaft ohne vorherige Absage komplett nicht an, so beträgt die Geldbuße 50 €.

**Spielberechtigung:** Spielberechtigt sind Spieler, die bis zum ersten Spieltag von ihrem Verein als spielaktive Spieler beim Schach-Bezirksverband München gemeldet sind. Bei der Umschreibung von Spielgenehmigungen müssen auch die Voraussetzungen der Freigabe vorliegen.

Nicht spielberechtigt sind solche Spieler, die bei der Bayerischen Schnellschach-MM 2012 eingesetzt worden sind und deren Mannschaften sich für die Bayerische Schnellschach-MM 2013 qualifiziert haben.

**Ergebnis der Gruppeneinteilung:** Die Gruppeneinteilung, die Spielorte und die vom Spielleiter ausgelosten Startnummern mit den Paarungen werden den Vereinen unter der im Anmeldebogen angegebenen Postanschrift unverzüglich bekanntgegeben.

**Spielbeginn** ist jeweils um 19:30 Uhr. Bei zügiger Durchführung sollten die Gruppen bis spätestens 23:00 Uhr beendet sein.

**Mannschaftsaufstellung:** Vor Spielbeginn geben die Mannschaften ihre Mannschaftsaufstellung (Spieler 1 bis 4) bekannt. Der Ersatzspieler (Spieler 5) kann auch nach Spielbeginn nominiert und im darauf beginnenden Kampf eingesetzt werden. Die gemeldete Reihenfolge ist für den gesamten Spielabend bindend. Der gemeldete Ersatzspieler darf nur an Brett 4 eingesetzt werden. Nachträgliche Änderungen sind während des laufenden Spielabends unzulässig.

Ein Spieler darf in einer Spielwoche nur an einem Abend eingesetzt werden.

Ein Spieler, der in einer Mannschaft eines Vereins (z.B. *Zugzwang 1*) eingesetzt wurde, darf in den folgenden Runden nicht mehr für eine Mannschaft desselben Vereins mit höherer Mannschaf-  
nummer (z.B. *Zugzwang 2*) spielen. Ansonsten ist die Aufstellung einer Runde für die folgenden Runden nicht bindend.

**Spielablauf:** Die vier in einer Gruppe zusammengefassten Mannschaften spielen ein Vollrundenturnier entsprechend der Gruppeneinteilung. Nach Beendigung einer Runde wird sogleich mit der nächsten Runde begonnen.

**Farbverteilung:** Die im Rundenplan zuerst genannte Mannschaft hat an den Brettern 1 und 3 die weißen Steine, an den Brettern 2 und 4 die schwarzen Steine.

**Punktwertung:** Gewertet wird nach Mannschaftspunkten, bei Punktgleichheit nach Brettpunkten. Ergibt sich auch danach Punktgleichheit, so entscheiden der Reihe nach die Mehrzahl der Mannschaftssiege, die Mehrheit der an den Brettern errungenen Siege, der direkte Vergleich und zuletzt das Los.

**Quervergleich:** Wird in der Vorrunde bei ungleicher Gruppengröße (4er- und 3er-Gruppen) ein Quervergleich notwendig, um die besten Zweitplatzierten für die nächste Runde zu ermitteln, so zählen hierfür in allen Gruppen nur die Ergebnisse der ersten drei Mannschaften (je Gruppe) untereinander, in 4er-Gruppen wird der Letzte gestrichen.

**Ergebnismeldung:** Das Wettkampfergebnis ist spätestens am folgenden Tag dem Spielleiter zu melden.

Jean Bausch  
1. Bezirksspielleiter

Jan Englert  
2. Bezirksspielleiter

Einsenden an:

Jan Englert  
Schifferlstr. 6  
80687 München  
E-Mail: jan.englert@web.de

### Anmeldung zur Münchner Schnellschach-Mannschaftsmeisterschaft 2013

**Verein:**

**Anzahl der gemeldeten Mannschaften:**

**Postanschrift:**

Name:

Anschrift:

Telefon:

E-Mail:

**Ist der Verein an der Ausrichtung von Gruppen interessiert?**

Vorrunde (21.01.-25.01.2013):       Ja       Nein

Zwischenrunde (04.02.-08.02.2013):       Ja       Nein

Endrunde (18.02.- 22.02.2013):       Ja       Nein

**Wenn ja:**

an welchem Wochentag:

Spiellokal (Bezeichnung, Anschrift, MVV und Parkmöglichkeiten):

Datum:

**Absender**

Name:

Adresse: